

Найти базисы и размерности суммы и пересечения п/п L_1 и L_2 .

$L_1 = \langle a_1, a_2, a_3 \rangle$, $a_1 = (1, 1, 1, 2)$, $a_2 = (1, 2, 2, 3)$, $a_3 = (1, 0, 0, 1)$.

$L_2 = \langle b_1, b_2, b_3, b_4 \rangle$, $b_1 = (1, 1, 2, 2)$, $b_2 = (1, -1, 3, 0)$, $b_3 = (1, 2, 4, 3)$, $b_4 = (0, 1, -3, 1)$.

Первая половина задачи. Составляем сумму, как оболочку, натянутую на векторы $\langle a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3, b_4 \rangle$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 & -1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 2 & 3 & 4 & -3 \\ 2 & 3 & 1 & 2 & 0 & 3 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & -1 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 & 2 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Отсюда — базис суммы $\langle a_1, a_2, b_1 \rangle$. $\dim(L_1 + L_2) = 3$. Заметим, что $a_3 = 2a_1 - a_2$, $b_2 = -a_1 - 2a_2 + 4b_1$, $b_3 = -2a_1 + a_2 + 2b_1$. Откуда получаем $4b_1 - b_2 = a_1 - 1 + 2a_2$, $-b_3 + 2b_1 = 2a_1 - a_2$. Слева вектор из L_2 , а справа вектор из L_1 . Поэтому они принадлежат пересечению, а в силу линейной независимости являются его базисом. Последнюю задачу можно было решать и в лоб. Составить произвольные линейные комбинации векторов из L_1 и L_2 и приравнять их, тем самым, получив условие, определяющее элементы пересечения. Получаем систему $\alpha_1 a_1 + \alpha_2 a_2 = \beta_1 b_1 + \beta_2 b_2 + \beta_3 b_3$. (взяты вектора МЛНС) Решая систему, получаем искомые базисные вектора, результат тот же.